



# Подключение NXT

## Подключение моторов



Чтобы подключить мотор к NXT воткните один конец черного кабеля в мотор. Второй конец подключите к одному из трех выходных портов (A, B, C).

## Подключение датчиков



Чтобы подключить датчик к к NXT воткните один конец черного кабеля в датчик. Второй конец подключите к одному из четырех входных портов (1, 2, 3, 4).

## Загрузка и выгрузка данных из NXT



Для обмена данными между NXT и вашим компьютером используется USB порт или беспроводное Bluetooth соединение.



Если ваш компьютер поддерживает технологию Bluetooth, вы можете загружать программы в NXT, не используя USB кабель.

В противном случае для связи с компьютером вам понадобится USB кабель или специальный Bluetooth-адаптер.

Примечание: Все шести-проводные черные соединительные кабели из комплекта являются универсальными, т.е. их можно использовать как с входными, так и выходными портами NXT, датчиками и моторами. Используемые датчики должны подключаться ко входным портам (1-4), а моторы - к выходным (A-C).

## Подключение NXT к персональному компьютеру

Перед подключением NXT к компьютеру убедитесь, что на нем установлена программа LEGO® MINDSTORMS® Education NXT.



Включите NXT.

Изображение

Соедините компьютер и NXT USB-кабелем.



Когда компьютер обнаружит подключенный NXT он автоматически завершит установку программы LEGO® MINDSTORMS® Education NXT

### Подключение NXT к Макинтошу USB-кабелем

Перед подключением NXT к компьютеру убедитесь, что на нем установлена программа LEGO® MINDSTORMS® Education NXT.

1. Включите NXT.
2. Подключите USB-кабель к NXT..
3. Подключите USB-кабель к Макинтошу. Теперь вы можете приступить к работе с программой.