**Внеклассное мероприятие по изобразительному искусству:**

**« В мире красок».**

2 класс

19.12.2017г.  
**Цели занятия:** повторить сведения о жанрах изобразительного искусства, основы цветоведения; расширять кругозор учащихся; развивать умение работать в группе; воспитывать интерес к предмету.  
**Оборудование:** полоски цветной бумаги всех цветов радуги +черного и белого цвета; карточки с заданиями; бумага, карандаши; репродукции с картин.  
  
До начала турнира учащиеся делятся на три команды, выбирают капитанов, придумывают название команды, занимают места за игровыми столами. Каждый конкурс оценивает жюри. Победителем становится команда в итоге набравшая большее количество баллов.

**КОНКУРС «РАЗМИНКА»**

*Назвать жанры ИЗО. (Вопросы задаются командам по очереди.)*  
1. Если видишь на картине  
Чашку кофе на столе,  
Или морс в большом графине,  
Или розу в хрустале,  
Или бронзовую вазу,  
Или грушу, или торт,  
Или все предметы сразу -  
Знай, что это... НАТЮРМОРТ!  
  
2.Если видишь, что с картины   
Смотрит кто-нибудь на нас –  
Или принц в плаще старинном,   
Или в робе верхолаз,   
Летчик или балерина,  
Или Колька - твой сосед, -  
Обязательно картина   
Называется... ПОРТРЕТ!  
  
3.Если видишь: на картине нарисована река  
Или ель и белый иней,  
Или сад и облака,  
Или снежная равнина,   
Или поле и шалаш –   
Обязательно картина   
Называется … ПЕЙЗАЖ.  
  
  
  
4.Перед этою картиной  
Все почтительно стоят,  
А иные бьют поклоны и молитвы говорят.  ИКОНА.  


**КОНКУРС «РАЗНОЦВЕТНЫЙ»**

*Учащимся раздаются полоски цветной бумаги. В ответ на вопрос команды поднимают цветные полоски, балл получает команда, ответившая быстро и правильно.*  
Эти краски – не простые, они зовутся основные. Раз, два, три, быстро краски покажи. (ЖЕЛТАЯ, КРАСНАЯ, СИНЯЯ)  
Если красная с желтой подружится, какая новая краска получится? Раз, два, три, быстро краску покажи. (ОРАНЖЕВАЯ)  
Если синяя с желтой подружится, какая новая краска получится? Раз, два, три, быстро краску покажи. (ЗЕЛЕНАЯ)  
Какого цвета верхняя полоса Российского флага? Раз, два, три, быстро краску покажи. (БЕЛОГО)  
Какого цвета береты у военнослужащих десантных войск? Раз, два, три, быстро краску покажи. (ГОЛУБОГО)  
Какому коту из известной песни всегда не везет? Раз, два, три, быстро краску покажи. (ЧЕРНОМУ)  
В какой цвет окрашены пожарные машины в России? Раз, два, три, быстро краску покажи. (КРАСНЫЙ)  
Какого цвета нижняя дуга у радуги? Раз, два, три, быстро краску покажи. (ФИОЛЕТОВОГО)  
Какого цвета шахматные фигуры у игрока, начинающего партию первым? Раз, два, три, быстро краску покажи.  (БЕЛОГО)



**КОНКУРС «ВЕСЕЛЫЕ КЛЯКСЫ»**

*Участники турнира получают листочки с нарисованными кляксами. За 2 минуты ребята должны дорисовать пятна, чтобы получился какой-либо предмет или картинка.*



**КОНКУРС «РАСШИРЯЕМ КРУГОЗОР»**

*Выбрать правильный ответ из предложенных.*  
1.Кто такой ЖИВОПИСЕЦ?  
А) человек, умеющий быстро  писать;  
Б) художник;  
В) писатель, пишущий веселые, живые рассказы;  
Г) очень быстро и много рисующий человек.  
  
2. Как называется особа женского пола, позирующая для картины?  
А) манекенщица;  
Б) позерка;  
В) модельщица;  
Г) натурщица.  
  
3. Что говорят о человеке, который драматизирует ситуацию?  
А) точит карандаш;  
Б) сгущает краски;  
В) ломает кисти;  
Г) рвет бумагу.  
  
4. Что такое «АВТОПОРТРЕТ»?  
А) изображение любимого автомобиля;  
Б) портрет человека в автомобиле;  
В) портрет часто переезжающий с выставки на выставку;  
Г) портрет художника, выполненный им самим.



**КОНКУРС КАПИТАНОВ**

*Капитаны команд получают карточки с заданиями. Надо поменять местами буквы в слове, чтобы получилось новое слово, характеристики которого написаны на листе.*  
КАРКАС – материал для рисования - …  (КРАСКА)  
ЗАМОК  -  слой краски, наложенный одним движением кисти -… (МАЗОК)  
МОЛЬБА – сборник рисунков, фотографий -… (АЛЬБОМ)  
НАНОМЕТР – живописное, скульптурное или графическое изображение -… (ОРНАМЕНТ)



**КОНКУРС «МУЗЫКАЛЬНАЯ РАДУГА»**

Команды называют или напевают строчки из песен, в которых встречается какой-либо цвет. Побеждает команда, вспомнившая больше песен.

**Оживи картину**

Командам в конвертах даются иллюстрации к сказкам и басням, которые надо оживить немой пантомимой так, чтобы узнали зрители.  
— «Доктор Айболит»;  
— «Лиса и волк»;  
— «Репка».







**КОНКУРС КОМПЛИМЕНТОВ.**   
На середину зала приглашается девочка. Команды поочередно говорят девочке комплименты, не повторяясь. Побеждает команда, сделавшая большее количество комплиментов.

**Надуй шарик**

Для данного конкурса понадобится 3 воздушных шара. Из команды выбирается 1 человек. Им раздаются воздушные шары. По команде ведущего участники начинают надувать шарики,но так, чтобы шарик при надувании не лопнул. Выигрывает тот, кто первым справится с заданием.

**Паровозик**

Игроки двух команд держатся друг за друга и образуют одну цепь при помощи согнутых в локтях рук.  
  
Впереди цепи становятся более сильные и ловкие участники – «заводные». Став друг против друга, «заводные» также берут друг друга за согнутые в локтях руки и тянут каждый в свою сторону, стараясь или разорвать цепь противника, или перетянуть её за намеченную линию.  
Правило: тянуть начинают точно по сигналу.

Кто победил, соревнуется с участниками третьей команды. Побеждает тот, кто перетянет соперника через линию.



**Итог урока. Рефлексия.**

1. В ы с т а в к а работ учащихся.

 2. Заключительное слово учителя.

 3. Рефлексия.

- Если вам урок понравился, то нарисуйте  улыбку, если нет, то грустное лицо.