

ПОЛОЖЕНИЕ
о районном этапе
Крымской республиканской военно-спортивной игре «Победа»

Цели и задачи

Крымская республиканская военно-спортивная игра «Победа» (далее – Игра) проводится с целью формирования у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите Отечества, а также содействия становлению активной гражданской позиции.

Задачами Игры являются:

- углубленное изучение истории Отечества, истории Российской армии;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- формирование высоких этических принципов, межнационального и межконфессионального единства молодежи;
- развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий военно-политической истории;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- пропаганда здорового образа жизни;
- выявление сильнейших команд.

Организация и руководство

Общее руководство Игрой осуществляет сектор дополнительного образования, по вопросам спорта и работы с молодежью Управления образования, молодежи и спорта

Время и место проведения

Игра проводится в 3 этапа:

I-й этап – городской (районный) – 23 - 24 апреля 2016 года;

II-й этап – зональный - май 2016 года;

III-й этап – республиканский - май 2016 года.

Время и место проведения зональных этапов

1 зона, май 2016 г.

Место проведения – г. Евпатория.

1. г. Евпатория;

2. г. Саки;
3. Первомайский район;
4. Красногвардейский район;
5. Сакский район;
6. Черноморский район.

2 зона, май 2016 г.

Место проведения – г. Симферополь.

1. г. Симферополь;
2. г. Алушта;
3. г. Ялта;
4. Бахчисарайский район;
5. Белогорский район;
6. Симферопольский район.
7. Нижнегорский район.

3 зона, май 2016 г.

Место проведения – г. Армянск.

1. г. Армянск;
2. г. Джанкой;
3. г. Красноперекоск;
4. Раздольненский район;
5. Джанкойский район;
6. Красноперекоспский район;

4 зона, май 2016 г.

Место проведения – г. Феодосия.

1. г. Феодосия;
2. г. Керчь;
3. г. Судак;
4. Кировский район;
5. Ленинский район;
6. Советский район.

Место проведения республиканского этапа Игры: с. Соколиное, Бахчисарайский район, Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования Республики Крым «Детский оздоровительный центр «Сокол».

Участники игры

Возраст участников 14-16 лет, которым на 1 июня 2016 года не исполнится 17 лет.

Количественный состав команды – 12 участников (8 мальчиков + 2 девочки и 2 руководителя).

Команды должны иметь единую форму и атрибутику: название команды, эмблему, девиз.

Программа игры

Игра проводится в следующих видах конкурсов и соревнованиях согласно условий:

- Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»;
- Конкурс «Визитка»;
- Конкурс «Статен в строю, силен в бою»;
- Соревнование «Полоса препятствий»;
- Соревнование «Тропа разведчика»;
- Соревнование «Спортивная подготовка»;
- Соревнование «Стрельба».

КОНКУРС «РАТНЫЕ СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА»

В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды.

Каждому члену команды предлагается выполнить 20 тестовых заданий. При этом предлагается на каждый вопрос пять вариантов ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится 20 минут.

Определение победителей

За правильные ответы каждому участнику команды начисляется 1 балл, за неправильный - 0 баллов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

КОНКУРС «ВИЗИТКА»

Участвует вся команда. Время выступления 5 мин. Каждая команда готовит свою «визитную карточку». Перед выступлением команда сдает жюри эмблему и девиз, оформленные на бумажном носителе.

В творческой форме команда представляет военно-патриотическую работу своих образовательных учреждений, региона. Команды включают в свое выступление название команды, эмблему (в цвете, где отражено название команды и школы) и девиз, которые должны отражать принадлежность команды к определенному региону, характер и особенности команды.

В ходе выступления могут быть использованы фонограммы или музыкальное сопровождение. Технические средства и реквизит не исключаются. При этом команда должна иметь подписанный диск с записью музыки в начале диска в формате MP3, который передается организаторам накануне выступления (команда должна иметь один запасной диск с записью).

Критерии оценки:

1. Соответствие теме выступления (команда на протяжении всего выступления придерживается обозначенной темы конкурсной программы) – 10 баллов.

2. Качество исполнения (проработанность сценария, донесения темы до зрителя, стройность и законченность постановки, знание текста, чёткость звучания текстов и музыкального сопровождения, отсутствие непредусмотренных сценарием пауз, сбивок и разнобоя в выступлении), знание терминологии; организованность и слаженность композиции – 10 баллов.

3. Художественное мастерство: (умение держаться на сцене, артистизм, мастерство исполнения, применения методов воздействия на зрителя, уверенность, выразительность, образность, торжественность, эмоциональность, выразительность, яркость) – 10 баллов.

4. Внешний вид и оформление: форма одежды, аккуратность, единообразие формы (однотипность и однотонность), - 10 баллов;

5. Оформление, правильность использования эмблемы, девиза, музыкального сопровождения – 5 баллов.

6. Оригинальность выступления (нестандартный подход, поиск новых идей и методов) – 5 баллов

7. Продолжительность выступления одной команды; до – 5 мин – 10 баллов

8. Нарушение временного ограничения штрафуются (минус 1 балл за каждую минуту сверх нормы)

9. Оценка визитки команды проводится каждым членом жюри.

Определение победителей

Оценка визитки команды проводится жюри коллегиально по 10-бальной шкале. Подсчет итоговой оценки ведется методом вычисления арифметической суммы баллов, за исключением самого высокого и самого низкого баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

КОНКУРС «СТАТЕН В СТРОЮ, СИЛЕН В БОЮ»

Участвует команда в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, символикой команды. Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

Действия в составе команды на месте.

Построение в 2 шеренги, расчет по порядку, доклад командира команды судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», построение в одну шеренгу, расчет на «первый» – «второй», перестроение из одной шеренги в две и обратно, повороты на месте.

Действия в составе команды в движении.

Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, отдавание воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, остановка команды по команде «Стой».

Одиночная строевая подготовка.

Капитан команды определяет по 3 участника, которые по командам командира показывают строевые приемы: выход из строя, подход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, отдавание воинского приветствия начальник слева и справа, возвращение в строй.

Примечания: все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Минобороны России от 11 марта 2006 года № 111 (далее - Устав). На каждом этапе команде отводится контрольное время 7 минут. Каждый элемент программы оценивается по 5-бальной системе. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу – ставится оценка «0».

Определение победителей

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах.

СОРЕВНОВАНИЕ «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

Соревнования командные, лидирование разрешено по всей дистанции. Состав команды 6 человек (не менее 1 девочки). Форма одежды – спортивная.

Перечень этапов:

1. Преодоление препятствия («мятник»)
2. Преодоление условного препятствия по параллельным веревкам – «Цирк»
3. «Мышеловка»
4. Преодоление условной траншеи
5. Преодоление «болотистой местности по кочкам»
6. Транспортировка пострадавшего
7. Метание спортивной гранаты в окоп

Определение победителей

Результат команды определяется по сумме времени прохождения дистанции и штрафного времени (1 штрафной балл равен - 30 сек.). В случае не прохождения командой одного из этапов команда занимает место после команд прошедших дистанцию полностью.

СОРЕВНОВАНИЕ «ТРОПА РАЗВЕДЧИКА»

В данном виде соревнований принимает участие 3 человека (2 мальчика + 1 девочка). Форма одежды – спортивная.

Определение топографических знаков

а) Команда получает карточку с изображенными десятью топографическими знаками для топографических карт масштабом 1:25 000. Задача команды за определенное время расшифровать значение данных топографических знаков и записать их словами в судейской карточке.

Нарушения:

- неправильный ответ при определении топонима – 3 балла;
- неточность при определении топонима – 1 балл.

б) Команда получает карточку со словесным описанием десяти топографических знаков. Задача команды за определенное время изобразить в судейской карточке цветными карандашами данные топографические знаки.

Нарушения:

- неправильный ответ при изображении топонима – 3 балла;
- не полностью изображен топоним или несоответствие цвета – 1 балл.

Ориентирование по азимуту на местности.

Команде за определенное время необходимо определить азимут и расстояние до расположенных на местности объектов при помощи компаса. Пользоваться другими измерительными приборами запрещено.

Нарушения:

- ошибка за каждые 3⁰, сверх первых 3⁰ – 1 балл.
- ошибка за каждые 3 метра, сверх первых 3 метров – 1 балл

Определение победителей

Результат команды в отдельных упражнениях (определение топографических знаков и ориентирование по азимуту на местности) определяется по наименьшей сумме штрафных баллов. Определение результата команды в виде соревнований «Тропа разведчика» по сумме мест в отдельных упражнениях.

СОРЕВНОВАНИЕ «СПОРТИВНАЯ ПОДГОТОВКА»

В данном виде соревнований участвует вся команда.

1. Подтягивание на перекладине (юноши). Участник с помощью судьи принимает положение виса хватом сверху. Подтягивается непрерывным движением так, чтобы его подбородок оказался над перекладиной. Опускается в вис. Самостоятельно останавливает раскачивание и фиксирует на 0,5 сек. видимое для судьи положение виса. Не допускается сгибание рук поочередно, рывки ногами или туловищем, перехват руками, остановка при выполнении очередного подтягивания. Пауза между повторениями не должна превышать 3 сек.

2. Сгибание и разгибание рук в упоре «лежа» (отжимание) (девушки). Исходное положение – упор «лежа» на полу. Голова, туловище и ноги составляют прямую линию. Сгибание рук выполняется до касания грудью предмета высотой до 10 см, не нарушая прямой линии тела, а разгибание производится до полного выпрямления рук при сохранении прямой линии тела. Дается одна попытка. Пауза между повторениями не должна превышать

3 сек. Фиксируется количество отжиманий при условии правильного выполнения упражнения.

3. Прыжок в длину с места (юноши, девушки). Выполняется с места двумя ногами от стартовой линии с махом рук. Длина прыжка измеряется в сантиметрах от стартовой линии до ближнего касания ногами или любой частью тела. Участнику предоставляется три попытки.

4. Кросс-эстафета 10 по 1000 метров (девушки, юноши). Первые три этапа бегут девушки.

Определение победителей

Первенство лично-командное. Определение победителей в личном зачете по наилучшему результату. В случае равенства участники занимают одинаковое место. Определение результата в отдельных видах спортивной подготовки по сумме результатов участников команды, в случае если команда имеет неполный зачет, то она занимает место после команд имеющих полный зачет. Определение победителей по виду спортивная подготовка по сумме мест в отдельных упражнениях.

СОРЕВНОВАНИЕ «СТРЕЛЬБА»

В соревнованиях по стрельбе из пневматической винтовки принимают участие 4 учащихся от команды независимо от пола. Участники поражают мишени из положения стоя, с упора. Количество выстрелов на каждого участника: 3 пробных + 5 зачетных. Стрельба ведется из оружия, предоставленного организаторами. Расстояние до мишени – 10 метров.

Определение победителей

Первенство лично-командное. Определение победителей в личном зачете по наилучшему количеству очков. В случае равенства результатов участники занимают одинаковое место. Командный результат по виду «Стрельба из пневматической винтовки» по сумме результатов отдельных участников. В случае равенства результатов, учитывается результат первого номера команды. Если результаты равны, команды занимают одинаковое место. В случае равенства результата у призеров, между ними назначается дополнительная перестрелка. Все изменения и дополнения условия проведения конкурсов и соревнований возможны до совещания представителей.

Условия приема участников

Для участия в районном этапе Игры руководители команд предоставляют следующие документы:

– приказ МКОУ Белогорского района о направлении команды (с указанием полностью фамилии, имени, отчества и занимаемой должности представителя и тренера команды);

– именные заявки установленного образца с допуском медицинского учреждения (приложение 1), в том числе на электронном носителе с данными заявки в формате Word;

– ученические билеты всех участников с фотографиями, заверенными печатью общеобразовательного учреждения, которая перекрывает фотографии на 1/3, подписанные директором общеобразовательного учреждения, выданные в этом учебном году;

– паспорт или свидетельство о рождении каждого участника или их ксерокопии, заверенные руководителем учебного заведения;

– страховой полис на каждого участника команды.

При отсутствии страховых полисов команды к участию в Игре не допускаются.

Определение победителей

Победитель в общекомандном зачете Игры определяется по наименьшей сумме мест в отдельных видах программы. Команды, принявшие участие не во всех видах соревнований, занимают место ниже команд, принявших участие во всех видах. В случае если две или более команд наберут равное количество баллов, предпочтение отдается команде, показавшей лучший результат в конкурсах «Статен в строю, силен в бою», «Полоса препятствий».

Награждение победителей

Победители районного этапа Игры награждаются грамотами и медалями Управления образования, молодежи и спорта администрации Белогорского района.

Команда - победитель районного этапа Игры в общекомандном зачете направляется для участия в Республиканском этапе военно-спортивной игры «Победа».

ИМЕННАЯ ЗАЯВКА
на участие команды

_____ (город, район)
в районном этапе Крымской республиканской военно-спортивной игре
«Победа»

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Класс	Образовательное учреждение	Подпись врача, печать лечебного учреждения
1					
2					
3					

Представители команды

1. _____
(фамилия, имя, отчество, должность, контактный телефон)
2. _____
(фамилия, имя, отчество, должность, контактный телефон)

Руководитель органа _____
управления образованием (Ф.И.О.) (подпись)
Печать

Всего допущено к соревнованиям

_____ человек
(прописью)

_____ (подпись врача)
Печать лечебного учреждения

P.S.

1. Напротив каждого участника в именной заявке должна стоять подпись врача и печать медицинского учреждения.
2. Заявка должна быть заполнена печатным текстом.