Создание мультимедийных интерактивных упражнений в LearningApps.org

Информационные технологии активно входят в нашу жизнь, охватывая все новые сферы. И на помощь педагогам приходит медиаобразование, которое призвано помочь всем участникам образовательного процесса лучше адаптироваться в мире медиакультуры, освоить язык средств массовой информации.

Стремление к профессиональному совершенствованию всегда приводило педагога к осмыслению своего дидактического инструментария, вооружению новыми инструментами педагогического воздействия.

В наши дни интерес к технологическим приёмам вырос в связи с принятием Федеральных государственных образовательных стандартов

Этому должны соответствовать определённые приёмы педагогической техники и мультимедийной дидактики. Применение медиасредств в процессе обучения называется медиадидактикой. Мультимедийные интерактивные упражнения, пришли на смену обычным обучающим играм. Игра, имеющая, жесткий алгоритм проведения, легко ложится на язык компьютерного программирования. Интерактивные тренажеры, созданные в программе learningapps.org, можно использовать не только для систематизации знаний детей по определенной теме, но и для их проверки. Такая форма работы позволит педагогу активизировать внимание воспитанников, повысить мотивацию к изучению определенной темы.

Для создания игровых тренажеров в программе learningapps.org есть много возможностей.

И тогда даже самая тривиальная игра, проводившаяся педагогом без компьютера, в мультимедийном переложении заиграет новыми гранями, станет более привлекательной.

Детям очень интересно выполнять задания, по мере выполнения которых, с помощью звукового сигнала или изображения (анимации) происходит оценка правильности решения задания.

Создать такие интерактивные игры достаточно просто!

Cepвиc learningapps.org позволяет удобно и легко создавать электронные интерактивные упражнения.

Данный социальный сервис можно использовать педагогам в детском саду на занятиях:

При желании любой педагог, имеющий самые минимальные навыки работы с ИКТ, может создать свой ресурс — небольшое упражнение для объяснения нового материала, для закрепления, тренинга, контроля. И сделать это на достаточно качественном уровне!

Первое, что необходимо сделать: зарегистрироваться на сайте. Для выбора русского языка нажмите на российский флажок в верхнем правом углу. зарегистрируйтесь.

Регистрация на сайте:

- 1 В адресную строку браузера вводим адрес сайта https://learningapps.org/
- 2. Переходим к русскоязычной версии сайта, нажав на российский флаг
- 3. Нажать кнопку подать заявку
- 4. На открывшийся странице нажимаем Создать аккаунт.
- 5. В открывшимся окне нажимаем создать новый аккаунт
- 6. На странице регистрации:

Заполняем необходимые поля. Для завершения регистрации нажимаем - Создать конто

- 7. При успешной регистрации вы увидите, справа вверху на которой будет написан ваш логин.
- 8. Основные элементы меню сайта
- 1. Все упражнения, через это меню можно просматривать упражнения, которые создают пользователи
- 2. Новое упражнение, через это меню можно перейти к созданию упражнений
- 3. Мои кассы, кнопка для просмотра и создания классов

- 4. Мои приложения, через это меню можно просмотреть все упражнения, которые вы создавали на сайте.
- 5. Настройки аккаунта, здесь можно настраивать и изменять ваши личные данные.

Рассмотрим технологию создания учебного материала на примере создания приложения с выбором ответа Игра «Кто хочет стать миллионером».

- Шаг 1. Вводим в адресную строку адрес https://learningapps.org/
- **Шаг 2.** Переходим на русский язык нажимаем пиктограмму Российского флага и «Подать заявку»
- **Шаг 3.** Начало регистрации «Создать аккаунт»
- **Шаг 4**. Ввести имя пользователя, пароль, e-mail, фамилию и имя, код безопасности. Все проверяем и нажимаем «кнопочку» «Создать конто».
- **Шаг 5.** Войти в свой аккаунт. Выбрать функцию «Новое упражнение»
- **Шаг 6.** Выбрать вид упражнения «Заполнить пропуски»:
- **Шаг 7.** «Название приложения» вводим название будущего интерактивного упражнения. Например, «Скачки». «Постановка задачи» вводим задание ко всему упражнению «Выбери правильный ответ.
- **Шаг 8.** «Заполнить пропуски» в этом пункте вводим текст с пропущенными словами, пропущенные слова в тексте обозначаем символами -1-, -2- и т.д. "Вставляем вместо пропусков текст" вводим слова, которые пропущены в тексте:
- Шаг 9. «Обратная связь» вводим «Молодец! Ты все сделал правильно!»;

Заполнив все поля для вопросов и ответов, выбираем - Нажимаем кнопочку «Установить и показать в предварительном просмотре»

Если вас всё устраивает, нажимаем - «СОХРАНИТЬ» Теперь в папке «Мои упражнения» появилась данная разработка.

Шаг 10. Нажимаем «ОК» и выполняем упражнение для проверки. Если все устраивает, то нажимаем кнопочку «Сохранить приложение», если что-то необходимо исправить, то нажимаем кнопочку "Вновь настроить".

Шаг 11. Приложение сохраняется в «Мои приложения». Приложение имеет адрес в Интернете, ссылку Вы можете разместить в любом месте (сайт, блог, электронное портфолио и т.п.) Желаю успехов в освоении данного сервиса!