

Уважаемые родители!

Шахматы способны не только развить массу полезных навыков уже в раннем детстве, но и могут стать замечательной семейной традицией. Ведь игра - это всегда весело, сколько бы вам лет не было! Уделяя своему ребенку от 3 до 30 минут в неделю, вы подарите ему любовь и интерес к этой замечательной игре и весело проведете время вместе.

Когда же лучше начать заниматься с ребенком?

Осознанно дети начинают воспринимать шахматы примерно с 4 лет.

Как начать обучение шахматам?

Основная форма - игровая. Не принуждайте ребенка заниматься. Потрудитесь лучше над тем, чтоб заинтересовать малыша. На начальном этапе главное - привить интерес к игре и рассказать основы.

Названия шахматных фигур

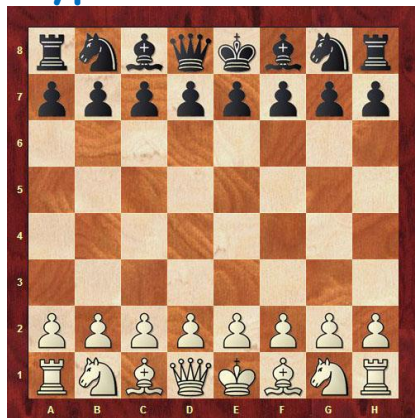


пешка ладья конь слон ферзь король

Всего в шахматной партии участвуют 6 видов фигур - король, ферзь, ладья, конь, слон, пешка. В распоряжении каждого игрока в начале партии 16 фигур: король, ферзь, две ладьи, два слона, два коня, восемь пешек.

Всего на доске 32 фигуры.

Начальная позиция фигур выглядит так:



Перемещение фигур:

- **Пешка** ходит на одну клетку прямо вперед, а при первом ходе на две клетки. Пешка «бьет» чужую фигуру на клетке впереди и впереди по диагонали. Когда пешка доходит до противоположного края доски её можно обменять на любую пленную фигуру, даже королеву.
- **Королева** самая сильная фигура. Двигается на любое количество клеток в любом направлении.
- **Король** может двигаться в любом направлении на одну клетку. Если игрок теряет короля - он проиграл.
- **Слон** передвигается на любое количество клеток по диагонали.
- **Конь** ходит на две клетки вперед или назад, а затем на одну клетку влево или вправо. Конь может перепрыгивать через другие фигуры.
- **Ладья** ходит на любое количество клеток вперед или назад, вправо или влево.

«Кодекс шахматиста»

1. Перед началом партии, после ее окончания партнеры пожимают друг другу руки.
2. Проиграл - пожми партнеру руку и поздравь его с победой.
3. Шахматы любят тишину.
4. Тронул фигуру - ходи.
5. Сделал ход - назад не вернёшь.
6. Сначала думай - потом ходи.

На начальном этапе обучения хорошо использовать шахматные загадки, сказки, стихи, ребусы, шарады, занимательные задачи. Это поможет не столько обучить, сколько привить детям интерес к шахматам, увлечь древней игрой, познакомить с её азами.



Полезные образовательные ресурсы:

- Новая игровая зона <http://chessplanet.ru/>
- Компьютерная программа «Ход конём»
- Компьютерная игра «Динозавры учат играть в шахматы»
- Шахматно-шашечный клуб «Феникс - 64» <https://fenix64.com/glavnaya-2/dlya-roditelej/>
- Югорская шахматная академия <http://chessmao.ru/>
- Обучение игре в шахматы онлайн <http://chessdeti.ru/articles/obuchenie-shahmatam.html>

МБДОУ ДС № 67
г. Нижневартовск
Подготовила:
Шабурова Анастасия
Анатольевна

"Шахматы для дошкольников"



Буклет для родителей